

Von: Meike Pollanka <meike.pollanka@gmx.de>
Gesendet: Donnerstag, 2. November 2023 10:34
An: klaussteiner1@gmx.de
Cc: annette.fraatz@web.de
Betreff: AW: Anfrage für den 26.11.2023
Anlagen: Schenke mir Gott.pdf; Wagt_euch_zu_den_Ufern-Text.pdf

Hallo lieber Klaus,

vielen lieben Dank für deine Mails und bitte entschuldige, dass ich mich erst jetzt bei dir melde. Eigentlich wollte ich mich schon Anfang Oktober bei dir melden, aber ich war zwischendurch noch Corona positiv und dann hat sich leider alles etwas verzögert. Das tut mir ganz arg leid!

Wegen des YouGos am Sonntag, 26. November 2023 um 11 Uhr in Hochdorf – hier zuerst einmal die Adresse:

Kirche Maria Immaculata
Uhlandstraße 14
73269 Hochdorf

Wann möchtet ihr denn gerne aufbauen an dem Tag?

Und nun zum YouGo! selbst, zum Ablauf und den Liedern:

Wir treffen uns am Sonntag, 05.11.2023 um den Ablauf zu planen und zu finalisieren. Danach würde ich ihn dir auch direkt schicken.

Wir haben uns vorab aber auch schon Gedanken zum Thema und den Liedern gemacht. Vom Thema her soll es in die Richtung gehen „Mutig sein“, „Sich auf Abenteuer einlassen“... So in die Richtung. Wir werden es am Sonntag noch ausformulieren.

Bzgl. der Lieder hatten wir bisher folgende Ideen:

- „Abenteuerland“ von Pur – Das ist nicht auf eurer Liste drauf, daher wollten wir euch einfach mal fragen, ob ihr euch das vorstellen könnt zu spielen?
Wenn das nicht geht bzw. jetzt auch zu kurzfristig ist, dann ist das kein Problem 😊 Das gilt natürlich auch für die anderen Liedwünsche.
- „Schenke mir Gott“ (Die Noten hänge ich an diese Mail an.)
- „Ich singe für die Mutigen“
- „Weite Räume meinen Füßen“
- „Wagt euch zu den Ufern“ (Noten hänge ich auch mal an.)

Über weitere Vorschläge zum Thema „Mutig sein“ freuen wir uns natürlich. Gebt gerne Bescheid, welche Lieder von unseren Liedwünschen möglich sind. Ebenso freuen wir uns ganz arg, dass ihr bei uns wieder spielt.

Ganz liebe Grüße
Meike

Von: klaussteiner1@gmx.de
Gesendet: Sonntag, 29. Oktober 2023 08:32
An: meike.pollanka@gmx.de